

RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI DETAILER PRO BY SCUTO BERBASIS WEB MENGGUNAKAN PHP

Dede Handayani¹, Gilang Herdiansyah², Harrys Anggara Pangestu³, Jonatan Diven
Sibarani⁴

¹Fakultas Ilmu Komputer, Teknik Informatika, Universitas Pamulang, Jl. Raya Puspitex No. 46, Kel. Buaran,
Kec. Serpong, Kota Tangerang Selatan, Indonesia
Email: dosen02411@unpam.ac.id, gilangherdiansyah2002@gmail.com,
harrys.anggara.pangestu@gmail.com, jonatansibarani2002@gmail.com

Abstrak - Penelitian ini bertujuan untuk mengeksplorasi penerapan teknologi Scuto dalam proses detailing mobil, mulai dari aspek umum hingga inti, dengan penekanan pada penerapannya dalam konteks jurusan Teknik Informatika. Sebagai teknologi terbaru dalam industri otomotif, Scuto menawarkan solusi inovatif untuk meningkatkan efisiensi dan akurasi dalam proses detailing mobil. Penelitian ini akan mengevaluasi bagaimana Teknik Informatika dapat memanfaatkan fitur-fitur Scuto, seperti pengenalan gambar, analisis data, dan kecerdasan buatan, untuk mengoptimalkan proses detailing mobil dari pemindaian awal hingga penyelesaian detail. Dengan menyelidiki berbagai aspek implementasi Scuto dalam detailing mobil, penelitian ini bertujuan untuk memberikan pemahaman yang lebih mendalam tentang bagaimana Teknik Informatika dapat menggunakan teknologi terbaru untuk meningkatkan efisiensi dan kualitas layanan dalam industri otomotif. Hasil penelitian ini diharapkan dapat memberikan panduan praktis bagi mahasiswa dan profesional Teknik Informatika yang tertarik dalam penerapan teknologi Scuto dalam bidang detailing mobil.

Kata Kunci: Teknologi, Detailing, Efisiensi, Proses.

Abstrac - This research aims to explore the application of Scuto technology in the car detailing process from general to core aspects, with a focus on its implementation in the context of the Informatics Engineering department. Scuto, as the latest technology in the automotive industry, provides innovative solutions to increase efficiency and accuracy in the car detailing process. This research will evaluate how Informatics Engineering can utilize Scuto features, such as image recognition, data analysis, and artificial intelligence, to optimize the car detailing process from initial scanning to detail completion. By investigating various aspects of Scuto implementation in car detailing, this research aims to provide a deeper understanding of how Informatics Engineering can utilize the latest technology to improve efficiency and service quality in the automotive industry. It is hoped that the results of this research can provide practical guidance for Informatics Engineering students and professionals who are interested in applying Scuto technology in the field of car detailing.

Keywords: Technology, Detailing, Efficiency, Process.

1. PENDAHULUAN

Perkembangan pesat dalam industri otomotif mendorong kami untuk memilih PT Scuto sebagai tempat untuk melakukan praktek kerja. Sebagai perusahaan yang bergerak di bidang manufaktur kendaraan bermotor, PT Scuto telah menunjukkan dedikasi yang konsisten dalam menghasilkan produk-produk berkualitas dan inovatif. Pada tanggal 27 Maret, kami memulai pengalaman kerja kami dengan penuh antusiasme di PT Scuto. Keputusan kami untuk menjalani praktek di perusahaan ini didorong oleh keinginan untuk memperoleh pengalaman praktis yang mendalam dalam industri otomotif serta memperluas wawasan dan keterampilan kami di bidang ini.

Dalam beberapa tahun terakhir, PT Scuto telah memperkokoh posisinya sebagai pemimpin dalam industri otomotif dengan terus menghadirkan produk-produk yang inovatif dan berkualitas tinggi. Kami yakin bahwa menjalani praktek kerja di perusahaan ini akan memberi kami kesempatan untuk terlibat langsung dalam proses produksi, pengembangan, dan manajemen di industri otomotif yang berkembang pesat. Selain itu, PT Scuto juga dikenal sebagai perusahaan yang memiliki komitmen tinggi terhadap inovasi dan teknologi.

Kami berharap selama masa praktek, kami dapat terlibat dalam proyek-proyek yang melibatkan pengembangan teknologi terbaru dalam industri otomotif, serta belajar dari para profesional yang ahli di bidang ini. Latar belakang ini mencerminkan motivasi kami untuk memilih

PT Scuto sebagai tempat praktek kerja dan keyakinan kami bahwa nilai-nilai perusahaan dapat memberikan kontribusi signifikan terhadap pengembangan karier dan pengetahuan kami di masa depan. Dengan dasar ini, kami bersemangat untuk memulai perjalanan praktek kerja kami di PT Scuto.

2. METODE PENELITIAN

Pengumpulan data adalah langkah penting dalam penelitian. Data yang terkumpul akan digunakan sebagai bahan analisis dan pengujian hipotesis yang telah dirumuskan. Pengumpulan data harus dilakukan secara sistematis, terarah, dan sesuai dengan masalah penelitian. Berikut adalah beberapa metode pengumpulan data yang digunakan penulis:

1. **Metode Deskriptif** Metode ini membahas masalah dengan memaparkan, menafsirkan, dan menulis suatu keadaan atau peristiwa, kemudian menganalisisnya serta mengambil kesimpulan umum dari masalah yang dibahas.
2. **Metode Observasi** Dalam metode ini, peneliti mengumpulkan data dengan melakukan observasi di Perusahaan Scuto serta tempat-tempat yang mendukung pembuatan sistem. Observasi dilakukan dengan melihat langsung kondisi di perusahaan dan hal-hal yang diperlukan untuk penelitian ini.
3. **Metode Wawancara** Peneliti melakukan wawancara langsung dengan Manajer Scuto untuk mendapatkan informasi yang lebih akurat.

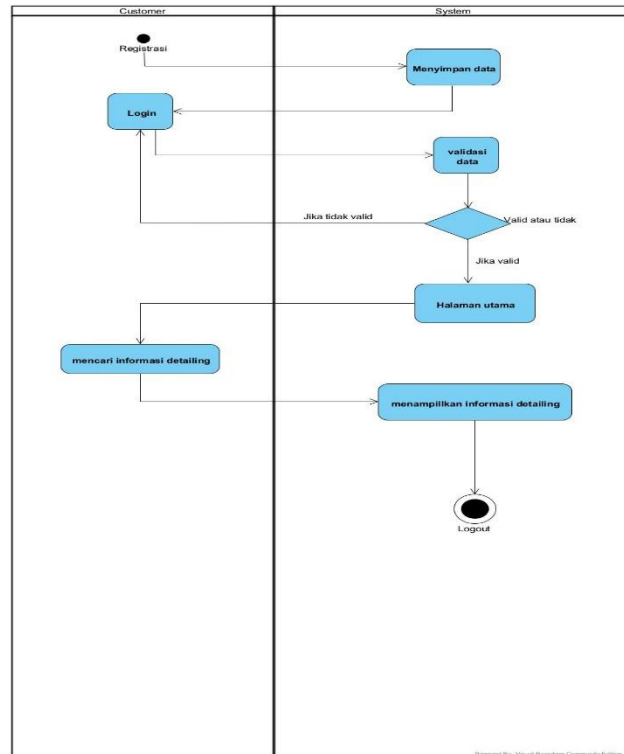
3. ANALISA DAN PEMBAHASAN

1. **Analisis Sistem** Analisis adalah proses menguraikan, menafsirkan, dan mengevaluasi data atau informasi untuk mendapatkan pemahaman yang lebih mendalam tentang suatu fenomena, menjawab pertanyaan penelitian, atau menguji hipotesis. Dalam konteks penelitian ini, analisis merupakan tahap kritis yang memungkinkan peneliti mengidentifikasi pola, hubungan, dan makna dari data yang dikumpulkan. Analisis sistem adalah proses menguraikan, memeriksa, dan memahami suatu sistem untuk mengidentifikasi masalah, kebutuhan, serta peluang perbaikan atau pengembangan. Ini melibatkan evaluasi komponen, struktur, fungsi, dan interaksi dalam sistem untuk memastikan bahwa sistem tersebut dapat memenuhi kebutuhan dan tujuan yang diinginkan.
2. **Gambaran Perancangan Sistem** Perancangan sistem dilakukan untuk memberikan gambaran umum tentang sistem yang dikembangkan atau diubah menjadi sistem aplikasi yang baru kepada pengguna. Tahapan desain sistem memiliki dua tujuan utama:
 - a. Memenuhi kebutuhan pengguna sistem aplikasi berbasis web.
 - b. Memberikan gambaran yang jelas dan rancangan yang lengkap kepada mitra.

Tujuan kedua lebih menekankan pada desain sistem yang rinci, yaitu pembuatan rancangan yang jelas dan lengkap yang nantinya akan digunakan untuk pembuatan program aplikasi berbasis web.

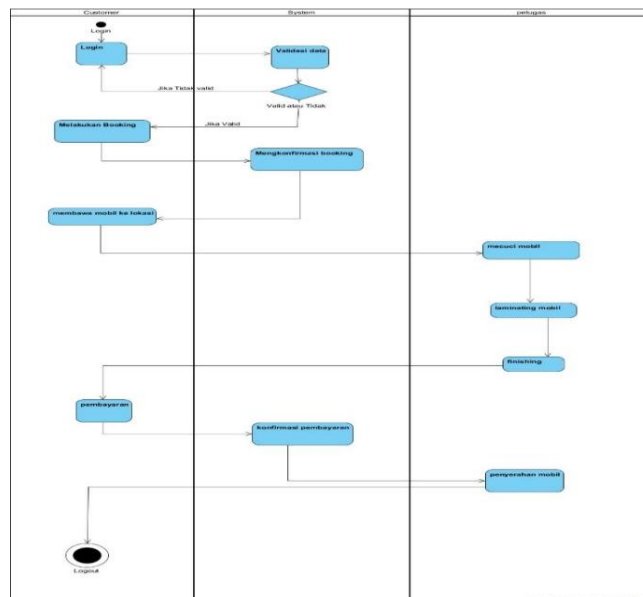
3.1 Perancangan Sistem

a. Activity Diagram System Berjalan



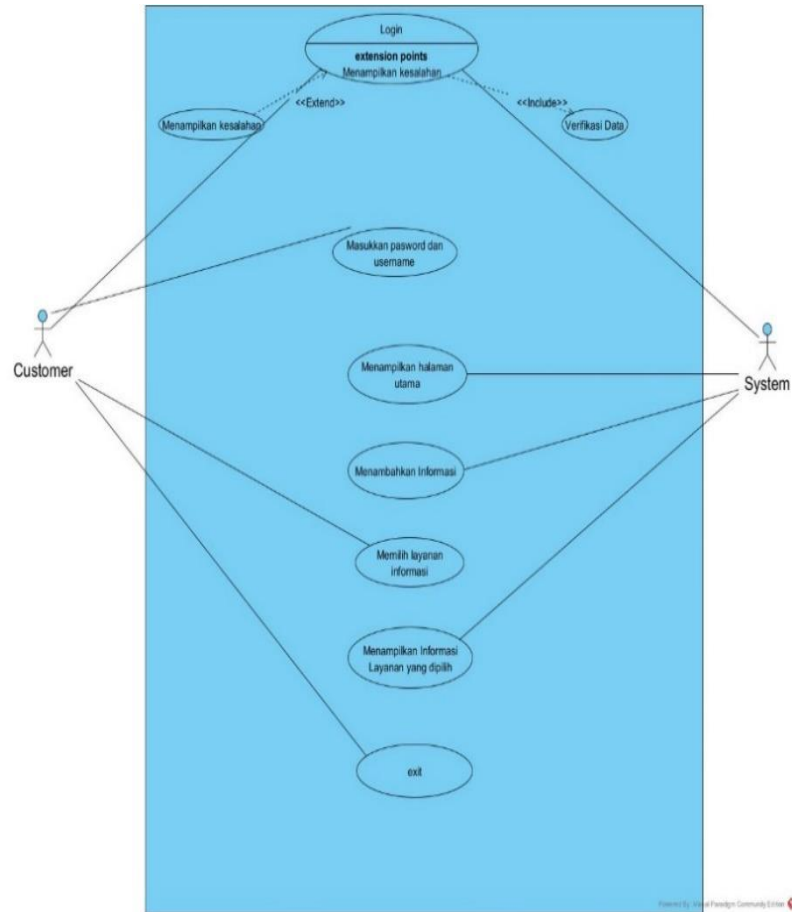
Gambar 1. Diagram Sistem Berjalan

b. Activity Diagram Sistem Usulan



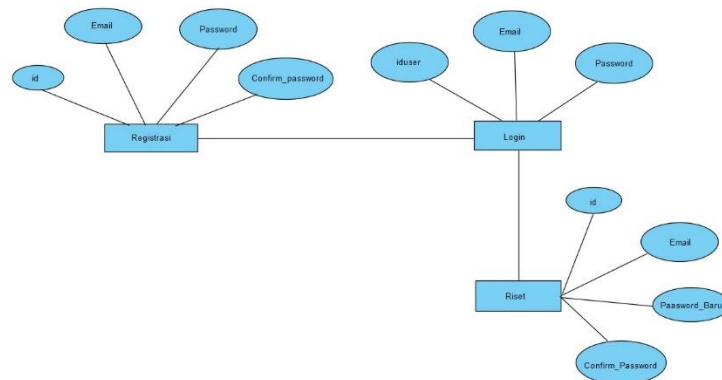
Gambar 2. Diagram Sistem Usulan

c. Use Case



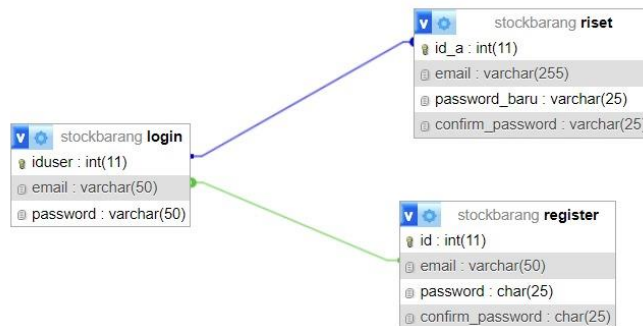
Gambar 3. Diagram Use Case

d. ERD



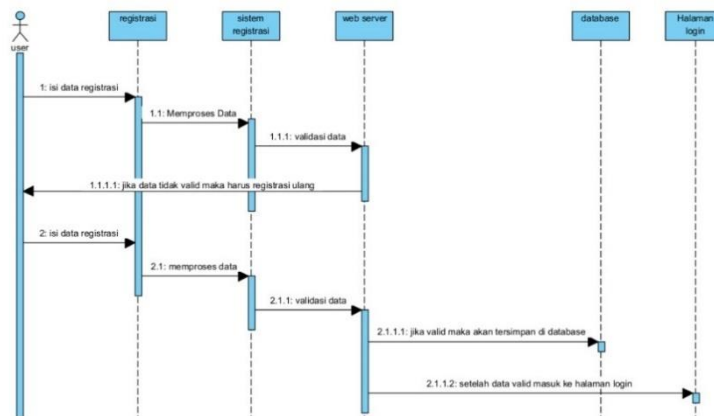
Gambar 1 ERD

e. Relasi Tabel



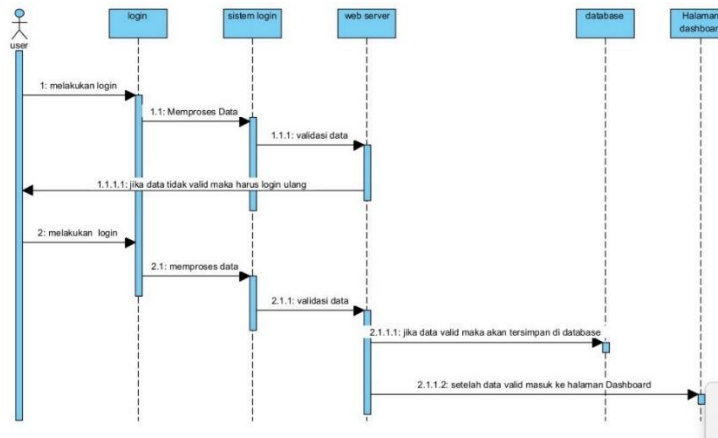
Gambar 2 Relasi Tabel

f. Sequence Diagram Registrasi



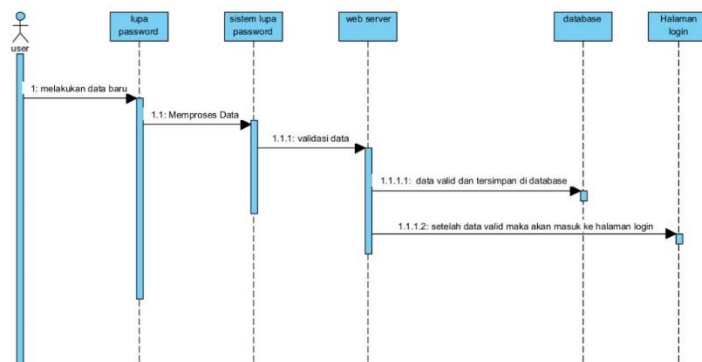
Gambar 3 Sequence Diagram Registrasi

g. Sequence Diagram Login



Gambar 4 Sequence Diagram Login

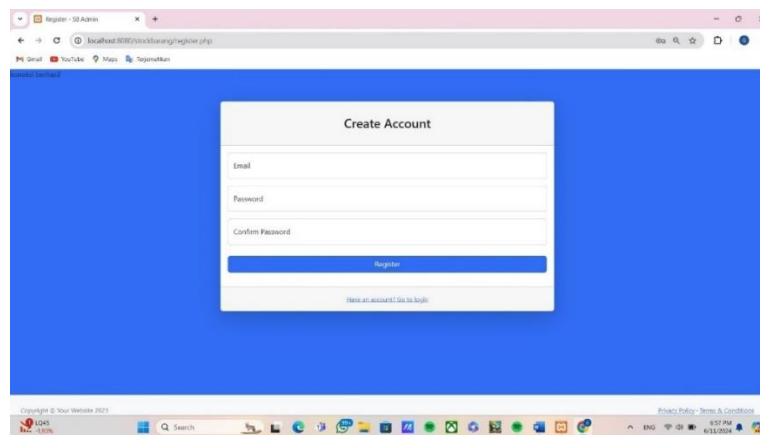
h. Sequence Diagram Lupa Password



Gambar 5 Sequence Diagram Lupa Password

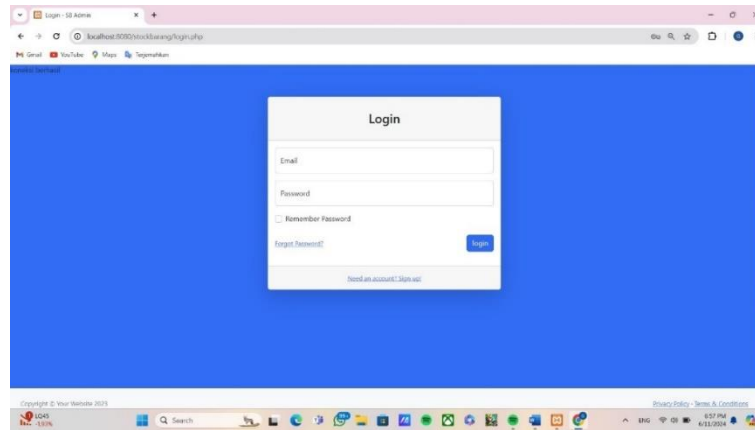
3.2 Implementasi Dan Rancangan Layar

a. Tampilan Menu Registrasi



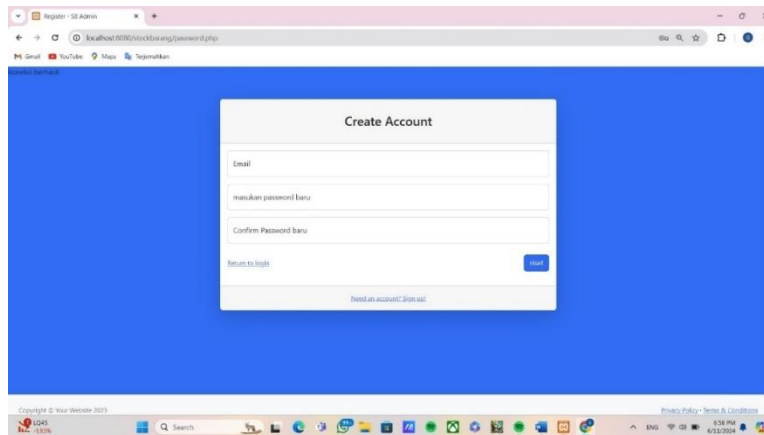
Gambar 9 Menu Registrasi

b. Tampilan Menu Login



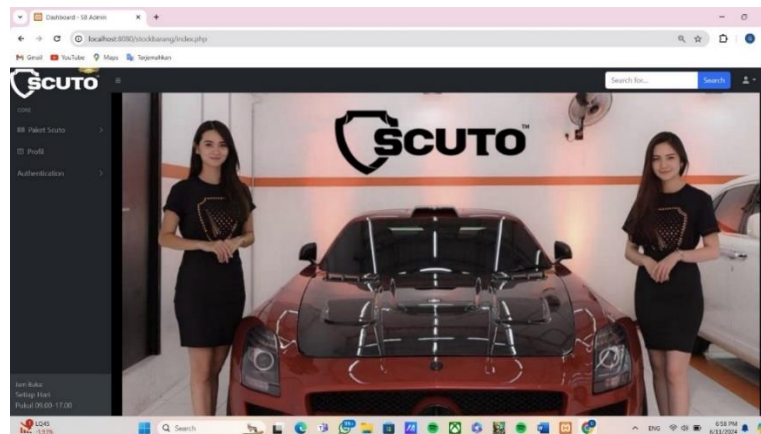
Gambar 10 Menu Login

c. Tampilan Menu Lupa Password



Gambar 11 Menu Lupa Password

d. Tampilan Halaman Dashboard



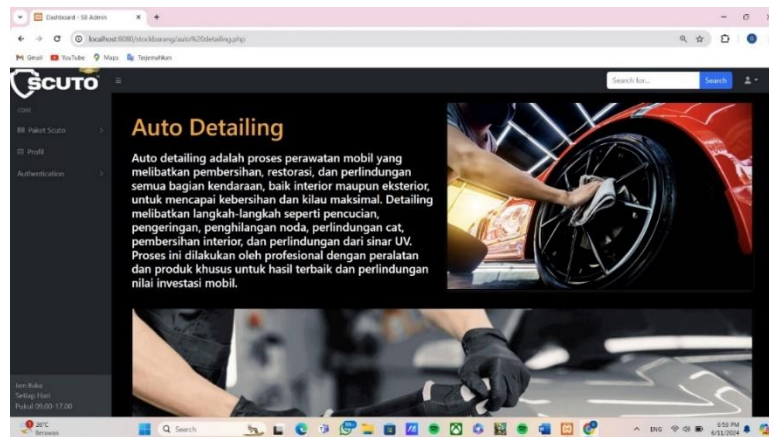
Gambar 12 Halaman Dashboard

e. Tampilan Paket Scuto Nano Ceramic



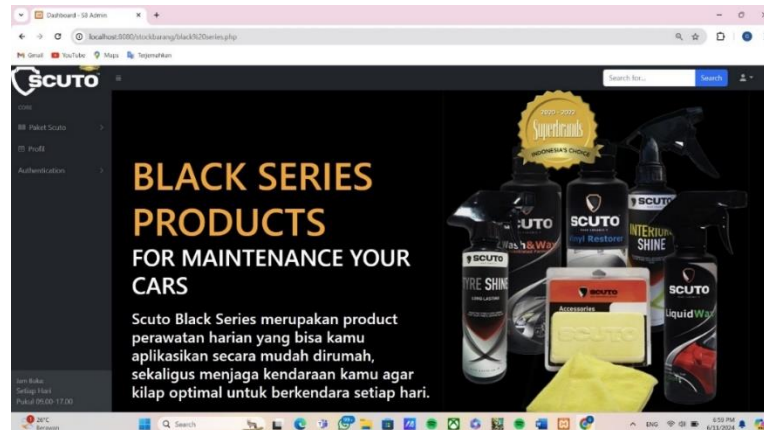
Gambar 13 Paket Scuto nano Ceramic

f. Tampilan Paket Scuto Auto Detailing



Gambar 14 Paket Scuto Auto Detailing

g. Tampilan Paket Scuto Black Series



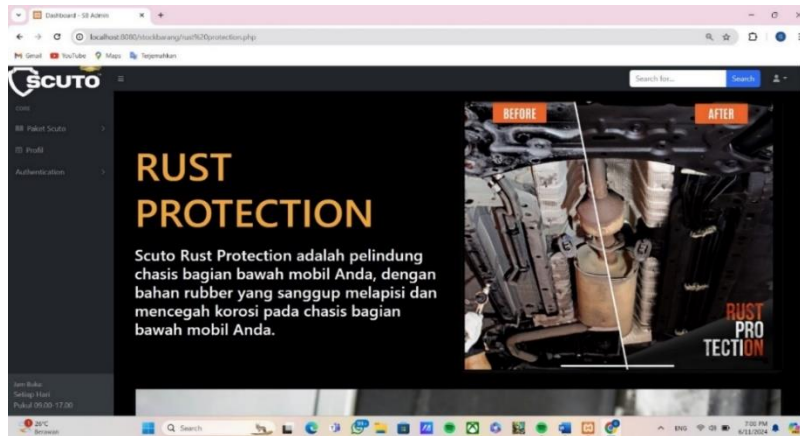
Gambar 15 Paket Scuto Black Series

h. Tampilan Paket Scuto Glass Coating



Gambar 16 Paket Scuto Glass Coating

i. Tampilan Paket Scuto Rust Protection



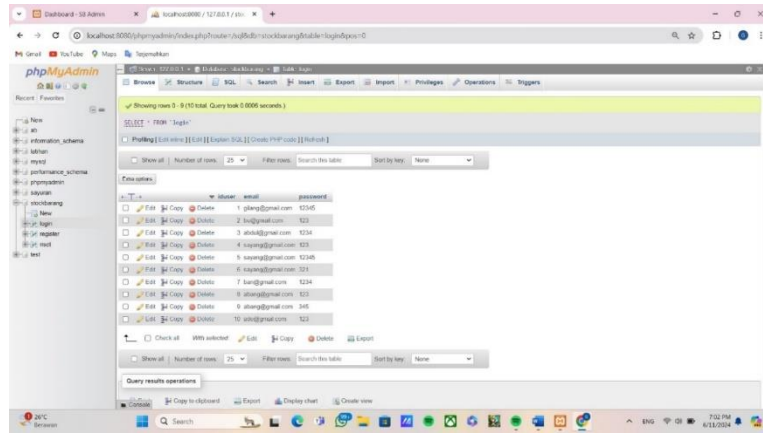
Gambar 17 Paket Scuto Rust Protection

j. Tampilan Profil Scuto



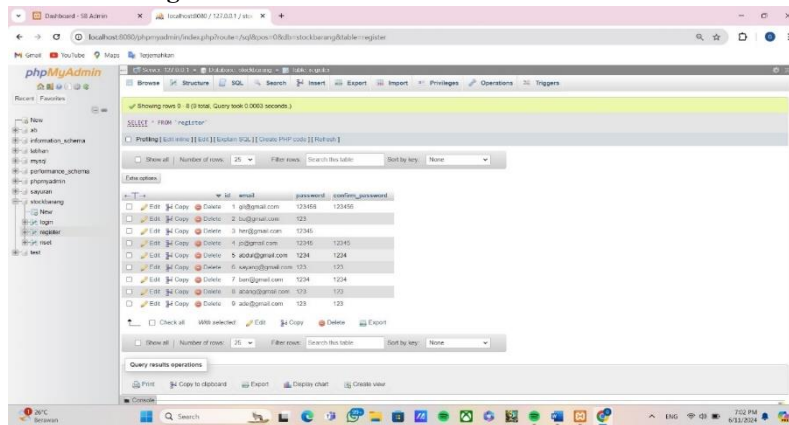
Gambar 18 Profil Scuto

k. Tampilan Database Login



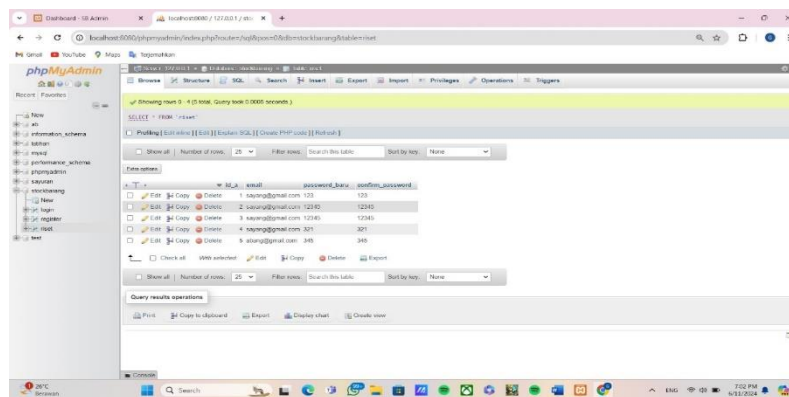
Gambar 19 Database Login

l. Tampilan Database Registrasi



Gambar 20 Database Registrasi

m. Tampilan Database Lupa Password



Gambar 21 Database Lupa Password

3.3 Pengujian Program

Dalam pengujian sistem yang penulis gunakan adalah dengan pengujian black box. Black box adalah metode pengujian yang menguji suatu sistem tanpa harus mengetahui proses internal yang berada pada sistem tersebut.

Tabel 1 Tahapan Pengujian

No	Form	Untuk Kerja	Keterangan	
			Sukses	Error
1	Admin	Menampilkan Halaman Login	√	
		Menampilkan Halaman Dashboard	√	
		Menampilkan Halaman lupa password	√	
		Menampilkan Halaman registrasi	√	
		Menampilkan Halaman paket Scuto Rust Protection	√	
		Menampilkan Halaman Paket Scuto Nano Ceramic	√	
		Melakukan Input, Edit, Lihat, Dan Hapus	√	
		Menampilkan Halaman Tampilan Paket Scuto Auto Detailing	√	
		Menampilkan Halaman Paket Scuto Black Series	√	
		Melakukan Logout Admin	√	
2	User	Menampilkan Halaman Login User	√	
		Menampilkan Halaman Dashboard User	√	
		Menampilkan Halaman jenis produk	√	
		Menampilkan Halaman Produk berupa vidio	√	
		Menampilkan Halaman Detail Barang	√	

4. KESIMPULAN

Kesimpulan pada penelitian ini dari awal sampai akhir, yang telah kami lakukan pada Perusahaan Scuto, maka dapat di tarik kesimpulan :

- a. Website ini Menampilkan tampilan halaman *dashboard, price, gallery, contact*.
- b. Pengunjung *Website* dapat menanyakan lebih detail tentang scuto pada halaman contact dengan cara mengisi form meliputi Nama, Alamat, Email, Nomor Telepon dan pesan yang ingin di tanyakan.

DAFTAR PUSTAKA

- Andreas Viklund, November 2017, "Pengertian Website, Web Hosting dan Domain Name", di download dari Blog at WordPress.com.
- Buana. (2014). Aplikasi *XAMPP*. Jakarta
- D. R. Prehanto, BUKU AJAR KONSEP SISTEM INFORMASI, surabaya: SCOPINDO MEDIA PUSTAKA, 2020.
- Djoko Pramono., 2015. Panduan Lengkap *Microsoft Access*. Yogyakarta.
- Hanif Al Fatta. (2017). ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM. Andi Offset, Yogyakarta.
- Indrajani, 2015, *Database* Design, Jakarta : PT Elex Media Komputindo.
- Kadir, Abdul. 2014. Pengenalan Sistem Informasi Edisi Revisi. Yogyakarta: Penerbit ANDI. (Pengertian Sistem, Informasi, dan Sistem Informasi)
- Roby, Yanto (2016). Deepublish. Rossa A.S, M. Shalahuddin. Manajemen Basis Data Menggunakan MySQL. Yogyakarta:
- Rudyanto Arief. 2016. Pemrograman Web Dinamis Menggunakan PHP dan MySQL. Yogyakarta: Penerbit Andi.
- Sunarfrihantono, Bimo. (2015). PHP dan MYSQL untuk Web. ANDIOFFSET: Yogyakarta.