

## **Pengembangan Situs Web User Friendly Untuk Perumahan Griya Fatia**

**Ahmad Danu Alfa Rezy, Dede Handayani, Febry Rian Saputra, Shiva Hanna Saputra**

Fakultas Ilmu Komputer, Teknik Informatika, Universitas Pamulang, Kota Tangerang Selatan, Indonesia

Email: [ahmd.danu.a@gmail.com](mailto:ahmd.danu.a@gmail.com) , [dosen02411@unpam.ac.id](mailto:dosen02411@unpam.ac.id), [febryrian89@gmail.com](mailto:febryrian89@gmail.com) ,  
[shivahanna@gmail.com](mailto:shivahanna@gmail.com)

**Abstrak-** Dalam era digital saat ini, keberadaan situs web yang ramah pengguna menjadi kunci penting dalam strategi pemasaran perumahan. Studi ini bertujuan untuk mengembangkan situs web Perumahan Griya Fatia yang tidak hanya menarik secara visual, tetapi juga memudahkan pengunjung untuk menemukan informasi yang mereka cari dengan cepat dan mudah. Dengan menerapkan prinsip desain web yang responsif, navigasi intuitif, dan konten yang relevan, situs web ini dirancang untuk memberikan pengalaman pengguna yang optimal. Kecepatan pemuatan halaman, aksesibilitas lintas perangkat, dan call to action yang jelas, semuanya diintegrasikan untuk memastikan bahwa pengunjung dapat berinteraksi dengan situs dengan efisien. Hasilnya adalah platform digital yang tidak hanya meningkatkan kepuasan pengguna tetapi juga mendukung tujuan bisnis Perumahan Griya Fatia.

**Kata Kunci:** Desain Web Responsif, User Experience, Navigasi Intuitif, Konten Relevan, Aksesibilitas, Kecepatan Pemuatan Halaman, Interaksi Pengguna, Call to Action, Pemasaran Digital, Perumahan Griya Fatia

*Abstract- In today's digital era, the presence of a user-friendly website is a crucial key in real estate marketing strategy. This study aims to develop a website for Griya Fatia Housing that is not only visually appealing but also facilitates visitors in finding the information they seek quickly and effortlessly. By implementing responsive web design principles, intuitive navigation, and relevant content, this website is designed to deliver an optimal user experience. Page loading speed, cross-device accessibility, and clear calls to action are all integrated to ensure that visitors can interact with the site efficiently. The result is a digital platform that not only enhances user satisfaction but also supports the business objectives of Griya Fatia Housing.*

**Keywords:** Responsive Web Design, User Experience, Intuitive Navigation, Relevant Content, Accessibility, Page Loading Speed, User Interaction, Call to Action, Digital Marketing, Griya Fatia Housing

### **1. PENDAHULUAN**

Di era digital yang terus berkembang, kehadiran sebuah situs web yang user-friendly bukan lagi sekedar pilihan, melainkan sebuah keharusan. Untuk Perumahan Griya Fatia, sebuah situs web yang dirancang dengan mempertimbangkan kebutuhan pengguna menjadi kunci untuk membangun komunitas yang kuat dan terhubung. Dengan mengutamakan aksesibilitas dan kemudahan navigasi, Perumahan Griya Fatia berkomitmen untuk menyediakan platform yang tidak hanya informatif tetapi juga mengundang interaksi yang berarti.

Situs web Perumahan Griya Fatia dirancang untuk menjadi lebih dari sekedar etalase properti; ini adalah portal komunitas dimana warga dapat menemukan segala informasi terkait hunian mereka. Mulai dari rencana pengembangan terbaru, kegiatan komunitas, hingga layanan pemeliharaan, semua tersaji dalam beberapa klik. Dengan pendekatan yang berorientasi pada pengguna, kami berusaha untuk memastikan bahwa setiap pengunjung merasa diterima dan terinformasi dengan baik.

### **2. METODE**

#### **2.1 Pemilihan Topik Penelitian**

Untuk pengembangan situs web user-friendly Perumahan Griya Fatia, metode pengumpulan data yang digunakan adalah:

1. Design Thinking

Melibatkan pemahaman mendalam tentang kebutuhan pengguna dan mengembangkan solusi inovatif melalui iterasi desain yang berfokus pada pengguna.

2. Design and Development (DnD)

Mengutamakan proses dan produk, dengan tahapan yang mencakup identifikasi masalah, perancangan, pengembangan, pengujian, dan evaluasi.

3. User Centered Design (UCD)

Pendekatan ini menekankan pada pengalaman pengguna selama menggunakan situs, dengan tujuan menciptakan desain yang intuitif dan mudah digunakan.

**2.2 Studi Literatur**

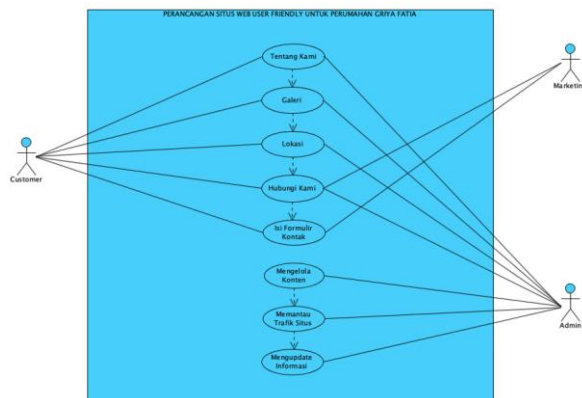
Berdasarkan kutipan yang diberikan, pembentukan kerangka teori untuk pengembangan situs web yang ramah pengguna untuk Griya Fatia melibatkan aspek seperti antarmuka pengguna (UI) dan pengalaman pengguna (UX) dalam konteks perumahan, dengan fokus pada peningkatan keterlibatan dan kepuasan pengguna. Prosesnya mencakup studi literatur, analisis kebutuhan pengguna, evaluasi situs web yang ada, pembuatan prototipe, pelaksanaan pengujian pengguna, studi pesaing, kolaborasi dengan profesional desain web, dan pemantauan kinerja situs setelah peluncuran.

**3. ANALISA DAN PEMBAHASAN**

**3.1 Perancangan Sistem**

a. Use Case Diagram

Use Case Diagram Use case adalah diagram yang menggambarkan interaksi antar user dengan sistem. Menurut (Ikhlis, 2018), use case diagram memberikan gambaran bagaimana interaksi antara sistem dengan pengguna atau aktor tentang aktivitas dan proses apa yang dapat dilakukan. Berikut adalah use case yang ada pada system Pengembangan Situs Web User Friendly Untuk Perumahan Griya Fatia.



**Gambar 1 Usecase Diagram**

b. Flowchart

Menurut Nurmalina (2017 : 86) flowchart adalah teknik analitis bergambar yang di gunakan untuk menjelaskan beberapa aspek dari sistem informasi secara jelas, ringkas, dan logis. Flowchart mencatat cara proses bisnis dilakukan dan cara dokumen mengalir melalui organisasi. Flowchart adalah gambar alir akan sistem dan prosedur serta pengendalian intern Pengembangan Situs Web User Friendly Untuk Perumahan Griya Fatia.

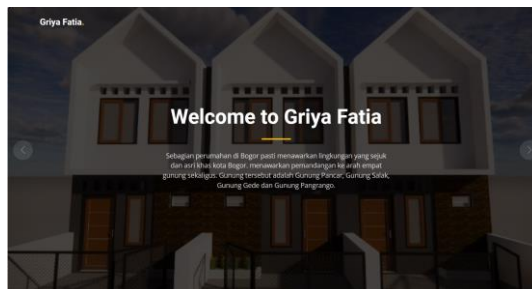


**Gambar 2 Flowchart**

### 3.2 Implementasi Sistem

Menurut (Solichin Abdul Wahab 2006) Implementasi adalah suatu tindakan atau pelaksanaan dari sebuah rencana yang sudah disusun secara matang dan terperinci. Implementasi biasanya dilakukan setelah perencanaan sudah dianggap sempurna. Pada tahap implementasi ini dijelaskan bagaimana sistem dioperasikan, lingkup yang implementasi yang direkomendasikan meliputi perangkat lunak (software) dan perangkat keras (hardware) Implementasi sistem pada pengembangan situs web user-friendly untuk Perumahan Griya Fatia melibatkan beberapa langkah kunci yang harus diikuti untuk memastikan bahwa situs web berfungsi dengan baik dan memenuhi kebutuhan pengguna.

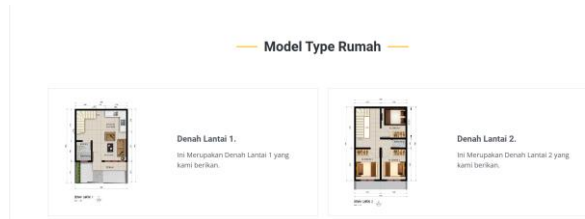
#### a. Tampilan Halaman Awal



**Gambar 3 Tampilan Model Rumah**

Gambar ini berfungsi sebagai pengenalan kepada kompleks perumahan, menyoroti fitur lingkungan dan keuntungan pemandangan yang mungkin menarik bagi calon penghuni atau pengunjung.

b. Tampilan Model Rumah



**Gambar 4 Tampilan Model Rumah**

Menampilkan dua model denah lantai untuk sebuah rumah, yang diberi label sebagai “Model Type Rumah.” Model pertama berjudul “Denah Lantai 1,” yang menunjukkan denah lantai pertama dengan catatan “3 kamar tidur.

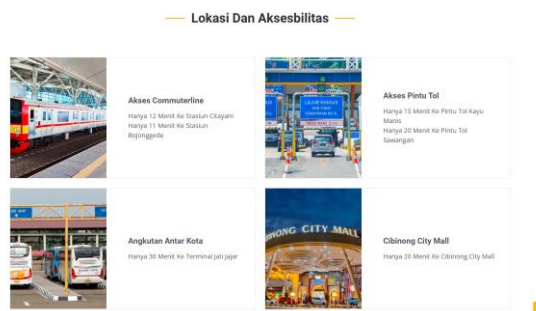
c. Tampilan Daftar Harga



**Gambar 5 Tampilan Daftar Harga**

Menampilkan tabel yang berjudul “Daftar Harga Efektif Tahun 1 & 2,” yang berarti “Effective Price List for Year 1 & 2”.

d. Tampilan Lokasi Dan Aksesibilitas



**Gambar 6 Tampilan Lokasi Dan Aksesibilitas**

Setiap foto disertai dengan waktu tempuh ke berbagai destinasi dari titik-titik tertentu, menunjukkan bahwa slide ini dimaksudkan untuk menyoroti opsi transportasi dan waktu akses yang nyaman dari lokasi tertentu untuk keperluan berkomuter atau bepergian.

e. Tampilan Peta Lokasi



**Gambar 3. 1 Tampilan Peta Lokasi**

menampilkan peta dengan fitur geografis dan jaringan jalan. Peta tersebut menyoroti lokasi tertentu yang ditandai dengan pin merah, menunjukkan bahwa ini adalah area yang menarik perhatian khusus.

#### **4. KESIMPULAN**

Berdasarkan hasil kerja praktek dan implementasi yang telah dilakukan, dapat disimpulkan beberapa hal berikut ini:

- Tujuan Pengembangan: Meningkatkan visibilitas online, menyediakan informasi properti lengkap, dan memperkuat interaksi pengguna melalui desain yang mudah dinavigasi.
- Batasan Masalah: Fokus pada pengembangan atau peningkatan situs dengan mempertimbangkan sumber daya yang ada dan faktor-faktor seperti keberlanjutan, keamanan data, dan aksesibilitas.
- Metode Penelitian: Menggunakan pendekatan seperti Design Thinking dan User Centered Design untuk mengumpulkan data dan mengevaluasi desain situs.
- Analisa Perancangan: Melibatkan pengumpulan kebutuhan, analisis kompetitor, dan pengujian usability untuk menciptakan desain yang responsif dan intuitif.
- Implementasi Sistem: Melakukan serangkaian pengujian fungsionalitas, keamanan, dan usability sebelum peluncuran, serta pemantauan pasca peluncuran untuk memastikan kinerja situs yang optimal.

#### **REFERENCES**

- Paramadani, R. B., Sudana, A. K. O., & Putra, I. M. S. (2020). Pengembangan User Interface dan User Experience SIMRS untuk Meningkatkan Pelayanan Kesehatan Rumah Sakit Bagian Farmasi. *Jurnal Ilmiah Teknologi Dan Komputer*, 1(2), 187-198.
- Rachman, R. D. A., Prasetyo, Y., & Guntara, R. G. Implementasi Metode Design Sprint pada Perancangan User Experience dan User Interface Website PPID untuk PT Pembangunan Perumahan Persero Tbk. *Indonesian Journal of Digital Business*, 3(2), 1-10.
- Permana, A. Y., & Romadlon, P. (2019). Perancangan Sistem Informasi Penjualan Perumahan Menggunakan Metode Sdlc Pada Pt. Mandiri Land Prosperous Berbasis Mobile. *Jurnal Sigma*, 10(2), 153-167.
- Saraswati, N. L. P. G. G., Sudana, A. A. K. O., & Wirdiani, N. K. A. (2020). Perancangan User Interface dan User Experience Berbasis Web Pada SIMRS Modul Sarana Dan Prasarana. *J. Ilm. Teknol. Dan Komput*, 1(2).
- Prasetyo, M. A., Rozikin, M. C., Dewi, R. S., Internasional, U., & Indonesia, S. (2021). Perancangan User Interface (UI) & User Experience (UX) Aplikasi Pencari Kost ABC di Kota XYZ Menggunakan Metode Design Thinking. *Aisyah J. Informatics Electr. Eng*, 3(1), 36-44.
- Akbar, M. L., Usman, A., & Budiman, A. (2023). Rancang Bangun Desain Ui/Ux Pada Pembuatan Startup Aplikasi Selfcare Berbasis Website. *Jurnal Ilmu Komputer dan Sistem Informasi*, 2(1), 158-172.
- Hadji, S. (2019). *Implementasi Metode Scrum Pada Pengembangan Aplikasi Delivery Order Berbasis Website (Studi Kasus Pada Rumah Makan Lombok Idjo Semarang)* (Doctoral dissertation, Universitas Islam Sultan Agung).

- Sidik, A., Sutarman, S., & Marlenih, M. (2017). Perancangan Sistem Informasi Penjualan Perumahan Citra Raya. *Jurnal Sisfotek Global*, 7(1).
- Gumilang, R. R. (2019). Implementasi digital marketing terhadap peningkatan penjualan hasil home industri. *Coopetition: Jurnal Ilmiah Manajemen*, 10(1), 9-14.
- Syarif, M., Latifah, L., Ardiyansyah, A., & Nugraha, W. (2022). Pengabdian Kepada Masyarakat Mengenai Pemanfaatan Sistem Informasi Penjualan Rumah Bersubsidi Berbasis Online. *JE (Journal of Empowerment)*, 2(2), 210-222.
- Ibrahim, A. A. Z., & Lestari, I. (2023). Perancangan UI/UX Pada Website Rumah Tahfidz Akhwat Menggunakan Metode Design Thinking. *Teknika*, 12(2), 96-105.